*Logic Specification Template*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Student** | Ivan Escalante | **Program #** | 7 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Class Name** | Gauss.h |

|  |  |
| --- | --- |
| **Method Name** | Gauss Double matrGauss |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parameters** | Nombre del archive ( as cosa que utiliza spara que funcione el llamar a a variable / función ) |
|  | Int i = 0 |
|  | Int k = 4 (tamaño de la matriz) |

|  |
| --- |
| While i<k && ¡bError |
| Int pivot = i |
| //Va a buscar el mayor coeficiente absoluto para pivotear con los renglones restantes |
| //Cambiara los valores de los renglones, para que el pivote quede en el renglón actual |
| IF coeficiente = 0 -> ERROR; no existe una solución única. |
| Else -> |
| Para todas las columnas del renglón de el mismo pivote ; dividelas entre el coeficiente del mismo pivote |
| Para todo lo demás; obtén el coeficiente del renglón contador (de un for) en la columna i |
| En las columnas… restale a la casilla de renglón el coeficiente \* matriz en i, contador del for |
| I++ |
| ELSE ENDDDDD |
| Inicializa la matriz de Gauss con los resultados de la matriz de la ecuasion |

|  |  |
| --- | --- |
| **Method Name** | SolveB3 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parameters** | -- |

|  |
| --- |
| Regresa la matriz Gauseana en [3][4] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Method Name** | SolveB2 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parameters** | -- |

|  |
| --- |
| Regresa la matriz Gauseana en [2][4] – MatrizGaus[2][3] \* [3][4] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Method Name** | SolveB1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parameters** | -- |

|  |
| --- |
| Regresa la MG de [1][4] – [1][3] \* [3][4] – [1][2]\*SolveB2 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Method Name** | SolveB0 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parameters** | -- |

|  |
| --- |
| Regresa la matriz Gauseana en [0][4] –[0][3] \*B3 – [0][2] \*B2 – [0][1] \* B1 |
| //separalas bien con comas para que funcione en el orden chronologico asi |

|  |  |
| --- | --- |
| **Class Name** | Datos.h |

|  |  |
| --- | --- |
| **Method Name** | Ninguno |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parameters** | Ninguno |

|  |
| --- |
| Ninguno |

|  |  |
| --- | --- |
| **Class Name** | RegrMultiple.h |

|  |  |
| --- | --- |
| **Method Name** | Void display |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parameters** | Double wk |
|  | Double xk |
|  | Double yk |

|  |
| --- |
| Pon precisión de 5 digitos, fixed |
| En este orden: |
| N |
| WK |
| XK |
| YK |
| --- |
| B0 |
| B1 |
| B2 |
| B3 |
| --- |
| ZK = double b0 + b1\*wk + b2\*xk + b3\*yk |